



# Серверски контроли



Интернет Технологии 2016  
Бојана Котеска, Александар Тенев

# Преглед на серверски контроли

---

- ▶ ListBox
- ▶ DropDownList
- ▶ CheckBoxList
- ▶ RadioButtonList
- ▶ Image
- ▶ ImageButton

# Задача 1

---

- ▶ Да се креира листа на дестинации, од која корисникот ќе може да избере една дестинација. Да се прикаже името на избраната дестинација откако корисникот ќе кликне на копче.
- ▶ Да се користат контролите `ListBox`, `Button` и `Label`.
- ▶ Компонентите да се постават во табела, централно сместена на екранот.
- ▶ Ставките во листата да бидат исполнети статички.

<http://www.youtube.com/watch?v=Fu6Cv1erEJs>

# Забелешки

---

- ▶ Листа претставува колекција од ставки кои се објекти од типот `ListItem`.
- ▶ Секоја ставка се идентификува со:
  - ▶ `Index` – индекс во рамките на колекцијата (`int`);
  - ▶ `Text` – вредност која се прикажува во листата (`string`);
  - ▶ `Value` – позадинска вредност која ја има ставката (`string`);
- ▶ Ставките може да се внесат:
  - ▶ Статички, при дизајнирање на компонентата;
  - ▶ Динамички, преку код;

## Задача 2

---

- ▶ Да се прошири претходната апликација, така што за секоја селектирана дестинација, покрај нејзиното име ќе се прикаже и нејзиното растојание од Скопје.

<http://www.youtube.com/watch?v=wCd8iNAksbU>



## Задача 3

---

- ▶ Да се прошири претходната апликација, така што ќе се овозможи селекција на повеќе ставки одеднаш. Да се испечатат имињата на сите селектирани ставки.

[http://www.youtube.com/watch?v=kas\\_UYQDZbk](http://www.youtube.com/watch?v=kas_UYQDZbk)



# Забелешки

---

- ▶ За селекција на повеќе ставки одеднаш, својството `SelectionMode` се поставува на вредност `Multiple`.
- ▶ Предефинирана вредност на `SelectionMode` е `Single`.
- ▶ Пристап до селектирана ставка:
  - ▶ `ImeNaLista.SelectedItem` (`ListItem`)
  - ▶ `ImeNaLista.SelectedValue` (`string`)
  - ▶ `ImeNaLista.SelectedIndex` (`int`)
- ▶ Пристап до n-та ставка од листа
  - ▶ `ImeNaLista.Items[n-1]` (`ListItem`)
- ▶ Поништување на селекција на листа
  - ▶ `ImeNaLista.SelectedIndex = -1`

## Задача 4

---

- ▶ Да се креира листа на валути во која ставките ќе се внесуваат динамички.
- ▶ Името и вредноста на валутата во денари ги внесува корисникот преку `TextBox`. Секоја ставка се креира со притискање на копче.
- ▶ Да се користат контролите `RadioButtonList`, `Button`, `TextBox` и `Label`.

[http://www.youtube.com/watch?v=X--0Uv\\_Dai8](http://www.youtube.com/watch?v=X--0Uv_Dai8)





# Забелешки

---

- ▶ **Динамичко креирање на ставка**
  - ▶ `ListItem lme = new ListItem(tekst);`
  - ▶ `ListItem lme = new ListItem(tekst, vrednost);`
- ▶ **Додавање на ставка во листа**
  - ▶ `lmeNaLista.Items.Add(stavka);`
  - ▶ `lmeNaLista.SelectedIndex;` (`int`)
- ▶ **Бришење на ставка од листа**
  - ▶ `lmeNaLista.Items.Remove(stavka);`

<http://www.youtube.com/watch?v=5aKWvJdhVDA>



# Забелешки

---

- ▶ `EnableViewState` му кажува на ASP.NET дали да ги смести податоците од листата (контролата) во кодираниот стринг `ViewState`, т.е. дали да ја „запамети“ нејзината содржина пред да ги избрише сите податоци за генерираната страница.
- ▶ HTTP е **безсостојбен протокол**, па затоа податоците кои треба да се пренесат помеѓу неколку барања, се сместуваат во `ViewState`.
- ▶ Ако `EnableViewState = false`, при секое ново побарување на страницата серверот ја генерира одново контролата без податоци – нема никакви податоци за содржината на листата од претходното барање.

## Задача 5

---

- ▶ Да се прошири претходната апликација, така што ќе се овозможи бришење на ставки од листата и прикажување на бројот на ставки во листата.
- ▶ Да се воведат контрола секогаш кога ќе има операција со ставка од листа, во листата да има селектирана ставка.

<http://www.youtube.com/watch?v=F2uaYq1YAoY>



# Забелешки

---

- ▶ **Определување на број на ставки**
  - ▶ `ImeNaLista.Items.Add.Count;`
- ▶ **Други корисни методи**
  - ▶ `ImeNaLista.Items.Insert(indeks, stavka);`
  - ▶ `ImeNaLista.Items.RemoveAt(indeks);`
  - ▶ `ImeNaLista.Items.Clear();`
  - ▶ `ImeNaLista.Items.FindByValue(tekst);`
  - ▶ `ImeNaLista.Items.FindByText(tekst);`
- ▶ **Контрола за селектирана ставка**
  - ▶ `if (ImeNaLista.SelectedIndex != -1)`

## Задача 6

---

- ▶ Да се прошири претходната апликација, така што ќе се овозможи конверзија од селектирана валута во денари.
- ▶ Вредноста која се конвертира се внесува преку `TextBox`.
- ▶ Конверзијата да се изврши секогаш кога корисникот ќе ја промени селекцијата од листата на валути.

<http://www.youtube.com/watch?v= weepUDONg0>

# Забелешки

---

- ▶ Настан кој се генерира кога ќе се промени селекција – `SelectedIndexChanged`.
- ▶ Својството `AutoPostBack` му кажува на пребарувачот дали генерираниот настан (на клиентска страна) ќе предизвика генерирање на `HTTP барање` до серверот.
- ▶ Предефинирана вредност на `AutoPostBack` кај листите е `false`.
- ▶ За да се обработи настанот на серверска страна, мора вредноста на `AutoPostBack` да се постави на `true`.

# Забелешки

---

- ▶ Како извор на податоци за листите може да послужи било која колекција на податоци.
  - ▶ `ImeNaLista.DataSource = IzvorNaPodatoci;`
- ▶ За да се исполни листата со податоци мора да се повика методот `DataBind()`. `DataSource` само одредува од каде ќе се повлечат податоците, но не ја исполнува листата.
  - ▶ `ImeNaLista.DataBind();`
- ▶ `RepeatDirection` ја одредува насоката во која се повторуваат ставките.

<http://www.youtube.com/watch?v=kkgzInc6ayw>

# Задача 7

---

- ▶ Да се креира веб страна во која ќе се прикажат `Image`, `Label` и `ImageButton`. Притоа, при клик на `ImageButton` да се прикаже позицијата на која е кликнато.

<http://www.youtube.com/watch?v=4oqqCj9vv5o>



## Задача 8

---

- ▶ Да се креира веб апликација во која корисникот ќе креира роденденска честитка. Името на фонтоот, големината и бојата на текстот, позадинската боја и типот на рамка во која ќе биде испишан текстот се внесуваат од корисникот. Да се воведе и опција корисникот да може да внесе слика во честитката.

# Задача 8 – решение

**Изберете боја за позадина**  
Unbound

**Изберете фонт**  
Unbound

**Изберете боја на фонт**  
Unbound

**Внесете големина на фонт**  
pt

**Тип на рамка**  
 Unbound

Додади слика

**Внесете ја содржината на честиктата**

Креирај

[!b!Poraka]

x

# Задача 8 – решение

---

```
if (!this.IsPostBack)
{
    ddlPozadinskaBoja.Focus();

    ddlPozadinskaBoja.Items.Add("White");
    ddlPozadinskaBoja.Items.Add("Red");
    ddlPozadinskaBoja.Items.Add("Green");
    ddlPozadinskaBoja.Items.Add("Blue");
    ddlPozadinskaBoja.Items.Add("Yellow");

    ddlFont.Items.Add("Times New Roman");
    ddlFont.Items.Add("Arial");
    ddlFont.Items.Add("Verdana");
    ddlFont.Items.Add("Courier");

    ddlBojaNaFont.Items.Add("White");
    ddlBojaNaFont.Items.Add("Red");
    ddlBojaNaFont.Items.Add("Green");
    ddlBojaNaFont.Items.Add("Blue");
    ddlBojaNaFont.Items.Add("Yellow");
}
```

Members



## Задача 8 – решение

---

```
List<Item> items = new List<Item>();
item.Text = BorderStyle.None.ToString();
item.Value = ((int)BorderStyle.None).ToString();
rblGranica.Items.Add(item);
item = new List<Item>();
item.Text = BorderStyle.Dotted.ToString();
item.Value = ((int)BorderStyle.Dotted).ToString();
rblGranica.Items.Add(item);
item = new List<Item>();
item.Text = BorderStyle.Double.ToString();
item.Value = ((int)BorderStyle.Double).ToString();
rblGranica.Items.Add(item);
imgSlika.ImageUrl = "cestitka.jpg";
```

## Задача 8 – решение

---

```
protected void btnKreiraj_Click(object sender, EventArgs e)
{
    lblPoraka.Text = txbSodrzina.Text;
    lblPoraka.Font.Name = ddlFont.SelectedItem.Text;
    try
    {
        if (Convert.ToInt32(txbGolemina.Text) > 0)
            lblPoraka.Font.Size = FontUnit.Point(Int32.Parse(txbGolemina.Text));
    }
    catch
    {
        Response.Write("Poletu za goelmina mora da sodrzi integer");
    }
    lblPoraka.ForeColor = Color.FromName(ddlBojaNaFont.SelectedItem.Text);
    pnlCestitka.BackColor = Color.FromName(ddlPozadinskaBoja.SelectedItem.Text);
    int vrednost = Convert.ToInt32(rblGranica.SelectedValue);
    pnlCestitka.BorderStyle = (BorderStyle)vrednost;
    if (chbSlika.Checked)
        imgSlika.Visible = true;
    else
        imgSlika.Visible = false;
}
```

# Задача 8 – решение

Изберете боја за позадина  
Blue

Изберете фонт  
Arial

Изберете боја на фонт  
Yellow

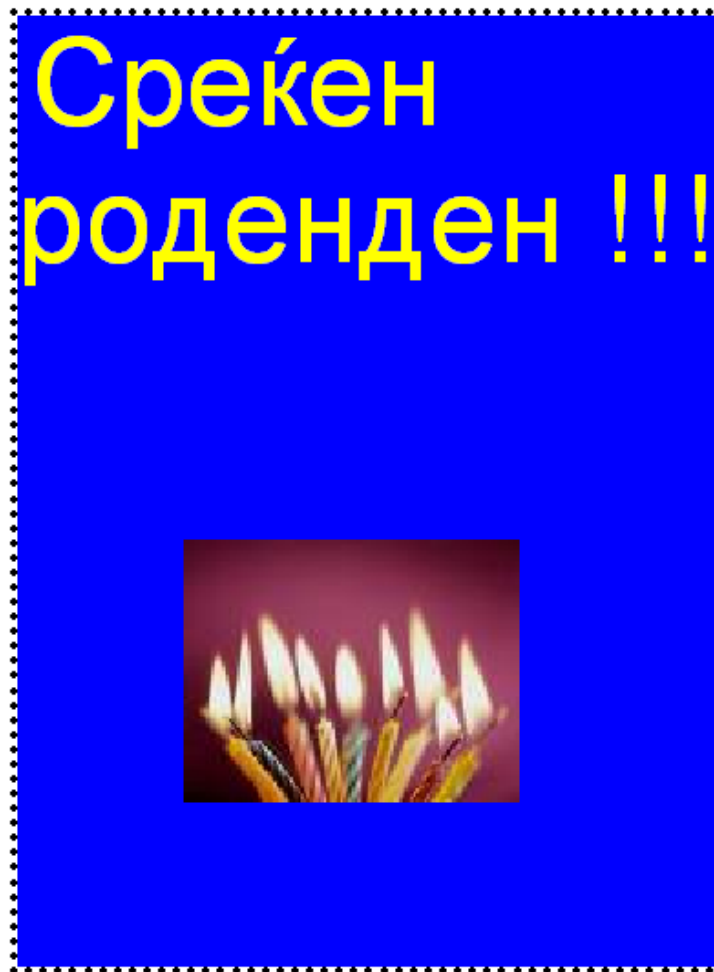
Внесете големина на фонт  
50 pt

Тип на рамка  
 None  
 Dotted  
 Double

Додади слика

Внесете ја содржината на честиктата  
Среќен роденден !!!

Креирај



# Прашања?

---

